

# **REGULAMENTO GERAL**

**Versão:** 1.1

**Base:** Liga Flow Racing 2026/1

---

## **1. DISPOSIÇÕES GERAIS**

### **1.1 Objetivo**

O presente Regulamento Geral estabelece normas de participação, conduta esportiva, procedimentos de pista, organização de eventos e aplicação de penalidades nas competições promovidas pela Liga, visando garantir disputas justas, seguras, equilibradas e alinhadas aos princípios do sim racing competitivo.

### **1.2 Documentos Oficiais**

Constituem documentos oficiais da Liga Flow Racing:

I – Este Regulamento Geral;

II – O Regulamento Específico de cada campeonato;

III – Termos e Condições;

IV – Comunicados, briefings e diretrizes oficiais emitidos pela organização.

Em caso de conflito, divergência ou omissão, prevalecerá o disposto no Regulamento Específico do campeonato, seguido das decisões da Direção de Prova.

### **1.3 Comunicação Oficial**

Toda comunicação oficial da Liga ocorrerá exclusivamente por meio dos canais definidos pela organização, incluindo site oficial, servidor de Discord e comunicados formais.

Informações, interpretações ou orientações divulgadas fora desses canais não possuem validade oficial.

### **1.4 Conduta**

Todos os pilotos, equipes e participantes devem manter conduta ética, respeitosa e compatível com o espírito esportivo, dentro e fora da pista.

Considera-se passível de punição qualquer conduta antidesportiva, ofensiva, abusiva, discriminatória ou que comprometa direta ou indiretamente a imagem, organização ou integridade da Liga, independentemente do meio, local ou momento em que tenha ocorrido.

---

## **2. INSCRIÇÕES E ELEGIBILIDADE**

## **2.1 Inscrição**

As inscrições deverão ser realizadas exclusivamente pelos canais oficiais da Liga. A inscrição implica concordância integral, irrestrita e automática com todos os regulamentos vigentes.

Quando aplicável, a vaga somente será confirmada após a compensação integral do pagamento.

Não serão aceitas novas inscrições após a conclusão de 50% (cinquenta por cento) das etapas previstas do campeonato.

## **2.2 Equipamentos e Conta**

O piloto é integralmente responsável por seu equipamento, periféricos, conexão à internet, ambiente de corrida e conta no simulador.

Problemas técnicos, falhas de conexão, quedas de energia, bugs ou instabilidades não justificam atrasos, faltas, incidentes ou pedidos de reinício de sessões.

Eventos técnicos não geram direito a reposição de corrida, reinício de sessão, revisão de resultados ou exclusão de penalidades, em nenhuma hipótese.

---

## **3. ESTRUTURA ESPORTIVA**

### **3.1 Campeonatos**

Os campeonatos poderão contemplar, conforme definido no Regulamento Específico:

I – Campeonato de Pilotos;

II – Campeonato de Equipes;

III – Divisão por classes (ex.: PRO, PROAM, AM).

### **3.2 Equipes**

Cada equipe poderá inscrever até 3 (três) pilotos por categoria, salvo disposição diversa no Regulamento Específico.

A vinculação do piloto à equipe torna-se definitiva após sua primeira participação oficial no campeonato, não sendo permitidas alterações durante a temporada, salvo autorização expressa da organização.

### **3.3 Licenças e Classes**

A organização poderá classificar, reclassificar ou realocar pilotos em classes distintas, com base em histórico, resultados, desempenho, comportamento esportivo e critérios técnicos internos, independentemente de solicitação do piloto.

---

## **4. SESSÕES DE EVENTO**

### **4.1 Briefing**

A participação no briefing oficial é obrigatória.

As orientações, ajustes e regras definidas no briefing possuem prioridade absoluta sobre este Regulamento Geral e demais documentos.

### **4.2 Treinos, Qualificação e Corrida**

Os procedimentos das sessões seguem o Regulamento Específico e as regras do simulador.

As instruções do Diretor de Prova deverão ser cumpridas de forma imediata, integral e inquestionável.

### **4.3 Chat e Comunicação**

É proibida a utilização do chat de texto desde o início da qualificação até o encerramento da corrida.

O uso de chat de voz é permitido, sendo o piloto integralmente responsável por sua conduta e conteúdo.

---

## **5. REGRAS DE PISTA**

### **5.1 Limites de Pista**

O piloto deverá manter o veículo dentro dos limites de pista definidos pelo simulador.

Considera-se ganho de vantagem qualquer benefício obtido por corte de pista, incluindo, mas não se limitando a ganho de tempo, posição, defesa, ataque ou manutenção de posição, ainda que momentâneo e independentemente de o simulador acusar a infração.

Toda vantagem obtida deverá ser devolvida de forma imediata e segura, sem prejuízo de eventual penalização.

### **5.2 Largadas e Relargadas**

O formato de largada e relargada será definido no Regulamento Específico.

Queima de largada, acelerações irregulares, progressões anormais ou manobras perigosas são passíveis de punição.

### **5.3 Disputas e Ultrapassagens**

O direito à curva somente será reconhecido quando houver sobreposição significativa antes do início da zona de frenagem.

Considera-se sobreposição significativa quando, no mínimo, o eixo dianteiro do

veículo atacante estiver alinhado ao eixo traseiro do veículo defendente.  
É vedado o bloqueio reativo, zigue-zague defensivo, mergulhos irresponsáveis e qualquer contato evitável.

#### **5.4 Bandeiras**

Sob bandeira amarela, bandeira azul ou atuação de Safety Car, é obrigatória a redução de ritmo, manutenção de posição e cumprimento integral das instruções da Direção de Prova.

Pilotos retardatários deverão facilitar a ultrapassagem de forma previsível e segura.

#### **5.5 Boxes**

A entrada e saída dos boxes deverão ocorrer de forma previsível e segura.  
O limite de velocidade do pit lane deverá ser rigorosamente respeitado.

---

### **6. SEGURANÇA**

O retorno à pista após incidentes somente deverá ocorrer quando houver condições seguras, sem oferecer risco a outros pilotos.

É proibido parar o veículo em locais perigosos da pista.

Veículos com danos severos ou que comprometam a segurança deverão abandonar a prova imediatamente, a critério da Direção de Prova.

---

### **7. DIREÇÃO DE PROVA E PENALIDADES**

#### **7.1 Autoridade**

O Diretor de Prova e os Comissários Desportivos possuem autoridade soberana para:

- I – Analisar incidentes;
- II – Interpretar o regulamento;
- III – Aplicar penalidades;
- IV – Tomar decisões visando a integridade esportiva do evento.

#### **7.2 Penalidades**

As penalidades aplicáveis incluem, mas não se limitam a:

- I – Advertência;
- II – Penalização em tempo;
- III – Largada dos boxes;
- IV – Desqualificação da etapa;

V – Suspensão temporária;

VI – Expulsão da Liga.

A aplicação de penalidades independe da intenção do piloto, considerando-se prioritariamente o resultado da ação.

---

## **8. PROTESTOS E RECURSOS**

Os protestos deverão ser apresentados exclusivamente pelos canais oficiais da Liga.

Somente pilotos diretamente envolvidos no incidente poderão apresentar protesto.

Os prazos, formatos e requisitos seguem o Regulamento Específico.

As decisões da Direção de Prova são soberanas, finais e não passíveis de recurso, ressalvados erros materiais evidentes, a critério exclusivo da própria organização.

---

## **9. DISPOSIÇÕES FINAIS**

A organização poderá alterar este Regulamento por necessidade técnica, esportiva ou de segurança, sem efeito retroativo, salvo em casos que envolvam integridade esportiva ou correção de falha grave.

Casos omissos serão resolvidos exclusivamente pela Direção de Prova.

A participação em qualquer evento da Liga implica aceitação total, automática e irrestrita deste Regulamento Geral.